TALLER 2:

Creando ideas de negocio con SCAMPER

Objetivo: Aplicar la técnica **SCAMPER** para modificar productos o servicios existentes y hacerlos innovadores.

Materiales:

- Hojas impresas con la matriz SCAMPER.
- Objetos reales (botellas, envases, utensilios, etc.) para experimentar.
- Lápices y papel.

Desarrollo:

1. **Explicación de SCAMPER (20 min):**
    - Se explicará cada una de las 7 preguntas de la metodología SCAMPER:
        - **Sustituir:** ¿Qué parte del producto o servicio podemos cambiar?
        - **Combinar:** ¿Podemos unir dos ideas en una sola?
        - **Adaptar:** ¿Podemos modificarlo para otro uso?
        - **Modificar:** ¿Qué podemos mejorar?
        - **Poner en otro uso:** ¿Cómo lo podemos reutilizar?
        - **Eliminar:** ¿Qué podemos quitar sin afectar su función?
        - **Reordenar:** ¿Podemos cambiar su orden o estructura?
2. **Aplicación práctica (40 min):**
    - Se asignará a cada grupo un objeto (ejemplo: una botella plástica).
    - Usando SCAMPER, los equipos propondrán cambios innovadores para transformar el objeto en un nuevo producto o servicio.
3. **Creación de prototipo simple (30 min):**
    - Usando materiales reciclados o papel, cada equipo hará un boceto o modelo físico de su idea.
4. **Presentación (30 min):**

- Cada equipo presentará su propuesta y explicará cómo su idea mejora o transforma el producto original.

🔹 **Evaluación:** Se observará la originalidad, la aplicabilidad de SCAMPER y la claridad en la presentación.